

Anti-Doping-Quiz

QUIZ-WAND



Allgemein	Kontrolle	Folgen	Tabu
<u>100</u>	<u>100</u>	<u>100</u>	<u>100</u>
<u>200</u>	<u>200</u>	<u>200</u>	<u>200</u>
<u>300</u>	<u>300</u>	<u>300</u>	<u>300</u>
<u>400</u>	<u>400</u>	<u>400</u>	<u>400</u>

Allgemein - 100 Punkte

Was ist Doping?



 dbb_juniorteam

Nach Antwort Lösungsfolie zeigen.

Anforderungen: Teilnehmende sollen eine Sache benennen! → "Leistungssteigerung mit verbotenen Mitteln"

Hintergrund: Teilnehmende sollen den Begriff "Doping" verstehen und wissen, was er bedeutet.

Zusätzliche Infos: Hinweis auf Verbotsliste → gibt es als App (NADA med). Unter anderem ist auch Verkauf bereits Doping.

Was ist Doping?

- Versuch der Leistungssteigerung mit verbotenen Mitteln & Methoden
- Alles, was auf der aktuellen Verbotsliste steht (NADA)
- Definition NADA-Code → Artikel 2

➤ **Doping ist Betrug & gesundheitsschädlich!**



Allgemein - 200 Punkte

Warum Dopen Sportler*innen? Nenne 2 Beispiele!



 dbb_juniorteam

Nach Antwort Lösungsfolie zeigen.

Anforderungen: Teilnehmende sollen 2 Argumente nennen und dürfen kreativ sein. Ob die genannten Beispiele zählen oder nicht, liegt im Ermessen der Spielleitung.

Hintergrund: Welche Beweggründe gibt es für Doping.

Zusätzliche Infos: Negative Folgen (siehe eigene Kategorie) überwiegen die positiven Argumente klar.

Warum dopen Sportler*innen?

- **Krisensituation**
- Leistungssteigerung
- Ansehen (Sponsoren, Gesellschaft, ...)
- Erfolg & Geld
- Schnellere Regeneration
- staatlich organisiertes Doping (Russland, ...)
- ...

Beispiel für "Krisensituation": Man muss gewinnen, sonst erhält man keine Förderung mehr oder fliegt aus dem Kader.

Allgemein - 300 Punkte

**Stell dir vor: Du gehst krank zur
Arztpraxis. Dort werden dir
Medikamente verschrieben.**

Was musst du beachten?



Für Antwortmöglichkeiten auf nächste Folie gehen.

Besuch beim Arzt - Multiple Choice

Mediziner*in auf Anti-Doping-Code
hinweisen

Nur Sportarztpraxen
besuchen

Eltern müssen mitkommen

Medikamente nicht
selber aussuchen

Arztbesuch bei NADA
ankündigen

Falls keine Alternative →
Ärztliches Attest zu
Wettkämpfen mitnehmen

Zur Lösung

 dbb_juniorteam

Anforderungen: Um die volle Punktzahl zu erhalten, müssen alle 3 Antworten richtig sein. Wenn eine Antwort falsch ist, können keine Punkte mehr gegeben werden. Die richtigen Antworten sind auf der Lösungsfolie grün markiert.

Hintergrund: SpielerInnen müssen dem Arzt Bescheid geben, wenn sie auf die Dopingliste achten müssen, damit keine „Dopingfallen“ verschrieben werden.

Zusätzliche Informationen: In dem niedrigsten Testpool (**Allgemeiner TestPool**) reicht bei einem alternativlosen Medikament ein ärztliches Attest, das zu den Wettkämpfen mitgenommen werden muss. Ab den beiden höchsten Kadern (RTP & NTP, dann pflegt man auch das ADAMS) muss im selben Fall eine Ausnahmegenehmigung bei der NADA beantragt werden. Bei Medizinische Notfallbehandlung kann auch rückwirkend eine Ausnahmegenehmigung erteilt werden (erst nach Lösung erwähnen).

Besuch beim Arzt - Antworten

Mediziner*in auf Anti-Doping-Code
hinweisen

Nur Sportarztpraxen
besuchen

Eltern müssen mitkommen

Medikamente nicht
selber aussuchen

Arztbesuch bei NADA
ankündigen

Falls keine Alternative →
Ärztliches Attest zu
Wettkämpfen mitnehmen



dbb_juniorteam

Anforderungen: Um die volle Punktzahl zu erhalten, müssen alle 3 Antworten richtig sein. Wenn eine Antwort falsch ist, können keine Punkte mehr gegeben werden. Die richtigen Antworten sind auf der Lösungsfolie grün markiert.

Hintergrund: SpielerInnen müssen dem Arzt Bescheid geben, wenn sie auf die Dopingliste achten müssen, damit keine „Dopingfallen“ verschrieben werden.

Zusätzliche Informationen: In dem niedrigsten Testpool (**Allgemeiner TestPool**) reicht bei einem alternativlosen Medikament ein ärztliches Attest, das zu den Wettkämpfen mitgenommen werden muss. Ab den beiden höchsten Kadern (RTP & NTP, dann pflegt man auch das ADAMS) muss im selben Fall eine Ausnahmegenehmigung bei der NADA beantragt werden. Bei Medizinische Notfallbehandlung kann auch rückwirkend eine Ausnahmegenehmigung erteilt werden (erst nach Lösung erwähnen).

Allgemein - 400 Punkte

Nenne 3 Dopingfallen!

Dopingfalle: Dinge, die Doping sind, von denen man das aber nicht glaubt.



 dbb_juniorteam

Nach Antwort Lösungsfolie zeigen.

Anforderungen: Teilnehmende sollen 3 Beispiele nennen und dürfen kreativ sein.
Korrektheit liegt im Ermessen der Spielleitung.

Hintergrund: Teilnehmer*innen sollen aufgeklärt werden, dass die Grenzen zum Doping nicht leicht zu erkennen sind.

Zusätzliche Informationen: Wenn Morphin weiterverarbeitet wird, entsteht Heroin.
Asthma-Spray ist auch Doping → Ausnahmeregelung benötigt. Kölner Liste prüft NEMs auf Kontaminierung durch Doping; was draufsteht ist unbedenklich.

Dopingfallen

- Mohnkuchen (Morphin)
- Hustensaft (z.T.)
- Nahrungsergänzungsmittel (NEM) (z.T.)
- Cannabis (auch Passivrauchen)
- Medikamente mit verbotenen Substanzen
- ...



dbb_juniorteam

Kontrolle - 100 Punkte

**Wer kann zu einer
Dopingkontrolle aufgefordert
werden?**



Für Antwortmöglichkeiten auf nächste Folie gehen.

Aufforderung - Multiple Choice

A

Jede*r Sportler*in
während eines
Wettkampfs

B

Ü18 Sportler*innen

C

Jede*r Testpool-Athlet*in

D

Nur Sportler*innen der
Nationalmannschaften

Zur Lösung



dbb_juniorteam

Anforderungen: Teilnehmende sollen alle 2 richtige Antworten benennen. Spielleiter*in muss sich gegebene Antworten notieren / merken. Punkte gibt es nur, wenn beiden Antworten korrekt sind. Antwort anklicken, um zur Antwort-Folie zu kommen.

Hintergrund: Jede*r Sportler*in unterliegt den Anti-Doping-Regeln.

Zusätzliche Informationen: Auch JBBL (Basketball) kann getestet werden! Für die eigene Sportart ein eigenes Beispiel finden. Folie sollte ggf. an eigene Sportart angepasst werden (evtl. auch im Breitensport möglich).

Aufforderung - Lösung

A

Jede*r Sportler*in
während eines
Wettkampfs

B

Ü18 Sportler*innen

C

Jede*r Testpool-Athlet*in

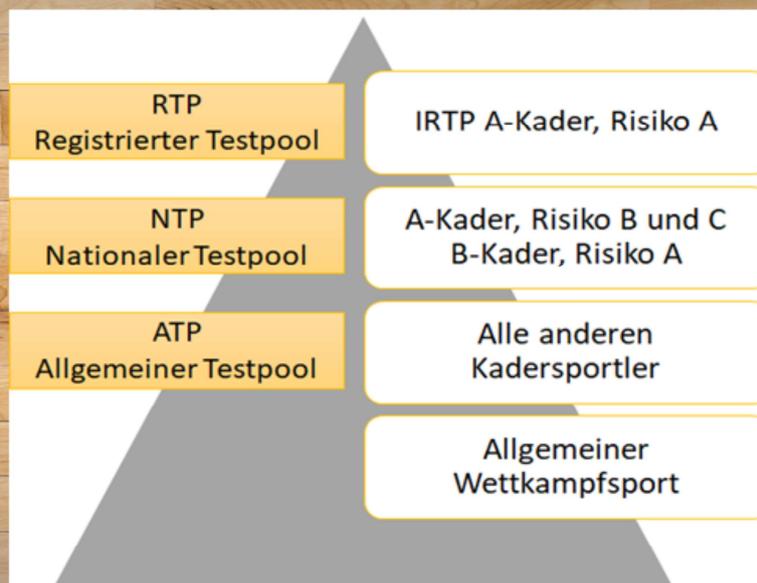
D

Nur Sportler*innen der
Nationalmannschaften



dbb_juniorteam

Aufforderung - Lösung



Risikostufen: Bewertung, wie hoch das Risiko ist, zu dopen. RTP: A-Kader mit Risiko I;
NTP: A-Kader mit Risiko II und III

Basketball: Risiko B (vgl. II)

Risikogruppen:

A = hohes Dopingrisiko (vgl. I)

B = mittleres Dopingrisiko (vgl. II)

C = geringeres Dopingrisiko (vgl. III)

Kontrolle - 200 Punkte

Wann und wo kann zu einer Dopingkontrolle aufgefordert werden?

Tipp: Man unterscheidet zwischen Testpool-
Athlet*innen und Breitensportler*innen



 dbb_juniorteam

Nach Antwort Lösungsfolie zeigen.

Anforderungen: Folgende zentrale Antworten sind gesucht "Egal wann!" und "Egal wo!"

Hintergrund: Teilnehmer*innen sollen aufgeklärt werden, dass Dopingkontrollen fast immer stattfinden können.

Zusätzliche Information: ADAMS = Eintragen, wann man sich wo befindet (tägliches Zeitfenster wird eingetragen)

Wann und wo?

- **Breitensportler:**
 - Athlet*innen während eines Wettkampfes
- **Testpoolathlet*innen:**
 - immer und überall
 - RTP und NTP: Meldesystem ADAMS



Kontrolle - 300 Punkte

**Wer ist bei einer
Dopingkontrolle nach einem
Wettkampf zwingend
anwesend?**



Für Antwortmöglichkeiten auf nächste Folie gehen.

Anwesende - Multiple Choice



Kontrollen-Helfer*in

Verbands-
Deligierte*r

Dopingkontrollleur*in

Maskottchen

Athlet*in

NADA-Mitarbeiter*in

Vertrauensperson

Schiedsrichter*in

Laborant*in

Zur Lösung



dbb_juniorteam



Anforderungen: Teilnehmende sollen alle 4 richtige Antworten benennen. Spielleiter*in muss sich gegebene Antworten notieren / merken. Antwort-Folie über Pfeil erreichbar.

Hintergrund: Teilnehmende sollen über Dopingkontrolle aufgeklärt werden.

Zusätzliche Informationen: Vertrauensperson (Eltern / Familie / Freunde / Coach / ...) ist bei Ü18 nicht mehr zwingend! Es sollte jedoch im Quiz als Antwort vorausgesetzt werden, da überwiegend U18 angesprochen wird. Der Arzt muss Urinabgabe beaufsichtigen.

Anwesende - Lösungen

Kontrollen-Helfer*in

Verbands-
Deligierte*r

Dopingkontrolleur*in

Maskottchen

Athlet*in

NADA-Mitarbeiter*in

Vertrauensperson

Schiedsrichter*in

Laborant*in



dbb_juniorteam



Kontrolle - 400 Punkte

Wie läuft eine Dopingkontrolle ab?



Für Antwortmöglichkeiten auf nächste Folie gehen.

Ablauf - In Reihenfolge bringen

Entnahme der Probe

Aufforderung zur
Dopingkontrolle

Überprüfen und
Unterschreiben des Doping-
Kontrollformulars

Analyse der Probe

Auswahl der
Athlet*innen

Versiegeln der Probe



dbb_juniorteam

Anforderungen: Teilnehmende sollen die Reihenfolge korrekt angeben. "Doping-Kontrollformular" ist als Fangfrage gedacht. Antwort-Folie über Pfeil erreichbar.

Hintergrund: Teilnehmende sollen über Dopingkontrolle aufgeklärt werden.

Zusätzliche Informationen: Athletenauswahl geschieht zufällig. Man darf Dopingkontrolle nicht verlassen bis Probe abgegeben wurde. Falls man nicht pinkeln kann, muss man viel trinken und warten.

Ablauf - Lösung



Folgen - 100 Punkte

Welche finanziellen Folgen hat es, wenn bei einem Dopingsubstanzen nachgewiesen werden?



 dbb_juniorteam

Nach Antwort Lösungsfolie zeigen.

Anforderungen: Teilnehmende sollen min. 1 Beispiel nennen. Spielleiter*in entscheidet, ob Antwort korrekt ist.

Hintergrund: Doping kann unterschiedlich finanzielle Folgen haben.

Zusätzliche Informationen:

Finanzielle Konsequenzen

- Rückzahlung von Sponsoren- und Fördergeldern
- Kündigung von Sponsorenverträgen
- Verlust der Einnahmequellen
- Auftürmen von Schulden
- ...



Folgen - 200 Punkte

Welche sozialen Folgen hat es,
wenn bei einem
Dopingsubstanzen
nachgewiesen werden?



 dbb_juniorteam

Nach der Antwort die Lösungsfolie zeigen.

Anforderungen: Teilnehmende sollen 2 Beispiele nennen. Spielleiter*in entscheidet, ob Antwort korrekt ist.

Hintergrund: Teilnehmer*innen sollen über Dopingfolgen aufgeklärt werden.

Zusätzliche Informationen:

Soziale Konsequenzen

- Respektverlust bei Familie und Freunden
- Imageschaden
- Vertrauensmissbrauch
- Kriminalität
- Ausschluss aus dem Team
- kann Karriereende bedeuten
- ...



Folgen - 300 Punkte

Welche gesundheitlichen Folgen hat es, wenn man Doping nutzt?



 dbb_juniorteam

Nach Antwort Lösungsfolie zeigen.

Anforderungen: Teilnehmende sollen 3 Beispiele nennen. Spielleiter*in entscheidet, ob Antwort korrekt ist. Es werden geschlechtsspezifische und -unspezifische Antworten akzeptiert.

Hintergrund: Teilnehmende sollen sich Gedanken über gesundheitliche Folgen machen.

Zusätzliche Informationen: Zentrale Frage des Quiz. Doping ist äußerst schädlich für die Gesundheit!!!

Gesundheitliche Konsequenzen

- Herz-Kreislauf-Erkrankung
- Erhöhtes Krebsrisiko
- Akne
- Psychische Probleme
- Übermäßige Schambehaarung



→ Auf nächste Folie gehen für geschlechterspezifische Gesundheitsauswirkungen

Gesundheitliche Konsequenzen

Mädchen

- Stimmbruch
- Unfruchtbarkeit
- Ausbleiben der Menstruation
- übermäßige Ausbildung der Klitoris
- Missbildung in der Gebärmutter

Jungs

- Weibliche Brustbildung
- Schrumpfung der Hoden
- vermindertes sexuelles Lustempfinden
- verminderte Spermienproduktion



Folgen - 400 Punkte

Welche rechtlichen Folgen hat
es, wenn bei einem
Dopingsubstanzen
nachgewiesen werden?



 dbb_juniorteam

Nach Antwort Lösungsfolie zeigen.

Anforderungen: Teilnehmende sollen zentralen Punkt "Sanktionen und Sperre" nennen.
Sie benötigen ggf. kleine Tipps. Diese liegen im Ermessen der Spielleitung.

Hintergrund: Teilnehmende sollen über rechtliche Folgen von Doping aufgeklärt werden.

Zusätzliche Informationen: Tabelle auf Folie 34 zeigt, dass es verschiedene Strafen geben kann.

Rechtliche Folgen

- Sanktionen & Sperre
- Aberkennung von Titeln
- Verweigerung einer Dopingkontrolle gilt als Verstoß
- Abhängig von versch. Faktoren
 - Welche Substanz
 - Welche Methode
 - Wissentliche/unwissentliche Leistungssteigerung



Rechtliche Konsequenzen

Zweiter Verstoß	Spezifische Substanz	Meldepflichtverstoß/versäumte Kontrolle	Kein signifikanter Verstoß	Standardsanktion	Heraufgesetzte Sanktion	Inverkehrbringen/Verabreichung
Erster Verstoß						
Spezifische Substanz	1 – 4 Jahre	2 – 4 Jahre	2 – 4 Jahre	4 – 6 Jahre	8 – 10 Jahre	10 Jahre – lebenslang
Meldepflichtverstoß/versäumte Kontrolle	1 – 4 Jahre	4 – 8 Jahre	4 – 8 Jahre	6 – 8 Jahre	10 Jahre – lebenslang	lebenslang
Kein signifikanter Verstoß	1 – 4 Jahre	4 – 8 Jahre	4 – 8 Jahre	6 – 8 Jahre	10 Jahre – lebenslang	lebenslang
Standardsanktion	2 – 4 Jahre	6 – 8 Jahre	6 – 8 Jahre	8 Jahre – lebenslang	lebenslang	lebenslang
Heraufgesetzte Sanktion	4 – 5 Jahre	10 Jahre – lebenslang	10 Jahre – lebenslang	lebenslang	lebenslang	lebenslang
Inverkehrbringen/Verabreichung	8 Jahre – lebenslang	lebenslang	lebenslang	lebenslang	lebenslang	lebenslang

Tabu - 100 Punkte

**Erkläre möglichst viele
Begriffe!**

Tabu spielen mit den Karten für die Kategorie 100. Die Teilnehmenden haben 1 Minute Zeit, um so viele Begriffe, wie möglich, zu erraten.

Tabu - 200 Punkte

**Erkläre möglichst viele
Begriffe!**

Tabu spielen mit den Karten für die Kategorie 200. Die Teilnehmenden haben 1 Minute Zeit, um so viele Begriffe, wie möglich, zu erraten.

Tabu - 300 Punkte

**Erkläre möglichst viele
Begriffe!**

Tabu spielen mit den Karten für die Kategorie 300. Die Teilnehmenden haben 1 Minute Zeit, um so viele Begriffe, wie möglich, zu erraten.

Tabu - 400 Punkte

**Erkläre möglichst viele
Begriffe!**

Tabu spielen mit den Karten für die Kategorie 400. Die Teilnehmenden haben 1 Minute Zeit, um so viele Begriffe, wie möglich, zu erraten.